



Gościem Specjalnym podczas VI Piłskich Subregionalnych Targów Pracy i Kariery będzie Koło Naukowe Twórcy Gier „Polygon”, koło zrzesza prawie setkę pasjonatów tworzenia gier. Przyjeżdżają aby przekazać swoją wiedzę oraz doświadczenia miłośnikom gier z Naszego regionu.

Przedstawią wykłady:

„Nie tylko Wiedźmin – ty też rób gry!”

1. Rynek gamedev: duże firmy ale nie tylko - co to jest indie oraz jak stworzyć własne studio.
2. Kultura gamedevu - Konferencje i Game Jamy
3. Nauka tworzenia gier – to nie jest takie trudne

„Rozszerzona rzeczywistość, czyli jak dodać trochę magii do naszej gry”

1. Wprowadzenie do technologii Augmented Reality - Dostępne technologie oraz implementacja w Unity.
2. Jak to działa i jak to implementować - Zaimplementowanie pluginu do Unity.
3. Tworzenie własnej rzeczywistości - Implementowanie własnych obiektów i mechanizmów.
4. Budowanie aplikacji na urządzenie

Czekamy na Ciebie. Przyjdź a dowiesz się wszystkiego o grach niezależnych oraz poznasz kulisy świata twórców gier w Polsce.



UNIWERSYTET  
IM. ADAMA MICKIEWICZA  
W POZNANIU

Drugim Gościem Specjalnym podczas VI Pilskich Subregionalnych Targów Pracy i Kariery będą przedstawiciele studiów Informatycznych UAM w Poznaniu. Podczas Targów przeprowadzą warsztaty i pokazy robotów.

Poniżej szczegóły:

### **Piątek, 7 października, I Dzień Targów**

Wykłady dla uczniów:

10:00 – 11:00 dr hab. Maciej Kandulski

11:00 – 12:00 dr Marcin Gogolewski

12:00 – 13:00 dr hab. Maciej Kandulski

13:00 – 14:00 dr Marcin Gogolewski

Warsztaty:

1. Podczas całego dnia warsztaty z wykorzystania wirtualnej rzeczywistości i gier w niej występujących, prowadzone przez studentów Wydziału, pokażą co robią, jakie projekty powstają
2. Warsztaty i pokazy robotów na bazie LEGO
3. Stoisko Fundacji Science2Business prezentującej inteligentne pióro.

### **Sobota, 8 października, II Dzień Targów**

Wykłady dla uczniów:

10:00 – 11:00 dr Roman Czarnowski

11:00 – 12:00 Agnieszka Krzysztofik

12:00 – 13:00 dr Roman Czarnowski

Warsztaty:

1. Podczas całego dnia warsztaty z wykorzystania wirtualnej rzeczywistości i gier w niej występujących, prowadzone przez studentów Wydziału, pokażą co robią, jakie projekty powstają.
2. Stoisko Fundacji Science2Business prezentującej inteligentne pióro
3. TBA: interaktywna tablica Knoocker